



LISTA PROPUNERI TEME GRADUL I DIDACTIC 2018-2020

Specializarea INFORMATICĂ

Prof. dr. IANCU ION

1. Tehnici recursive de rezolvare a problemelor

Bibliografie

1. M. Milosescu, Informatica, Manual pentru clasa a X-a, EDP, Bucuresti 2005
2. R. Salajan, Metode si tehnici clasice de programare, 2009, Centrul Național de Dezvoltare a Învățământului Profesional și Tehnic
3. M. Cosulschi, Algoritmi fundamentali. Proiectare si implementare, Ed. Universitaria, 2015
4. V. Ilie, Clasic și modern în abordarea conținuturilor curriculare, EDP, București 2013

2. Modalitati de pregatire a elevilor capabili de performanta prin probleme de combinatorica

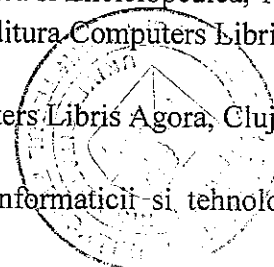
Bibliografie

1. Clara Ionescu, Informatica pentru grupele de performanta, Ed. Dacia, Cluj-Napoca, 2004(<https://www.scribd.com/doc/55463827/Informatica-Pentru-Grupele-de-Performanta-clasa-a-X-a>)
2. M. Cosulschi, Algoritmi fundamentali. Proiectare si implementare, Ed. Universitaria, 2015
3. P. Ion, Informatica. Teorie si aplicatii practice de laborator, Ed. Agora, Craiova, 2002
4. V. Ionel, Fundamentele pedagogiei, Editura Universitaria, Craiova, 2004

3. Structuri de date; metode de invatare si evaluare

Bibliografie

1. Burdescu D, Structuri de date arborescente, Ad. Albastra, 1998
2. Livovski L. Georgescu H., Sinteza si analiza algoritmilor, Ed. Stiintifica si Enciclopedica, 1986
3. Cormen T. H, Leiserson C., Rivest R. R. , Introducere în algoritmi, Editura Computers Libris Agora, Cluj, 2000.
4. Oltean M., Proiectarea și implementarea algoritmilor, Editura Computers Libris Agora, Cluj, 1999
5. C. Petre, D. Popa, St. Craciunoiu, C. Iliescu, Metodica predarii informaticii si tehnologiei informatiei, Ed. Arves, Craiova, 2002



4. Metode de predare-invatare a informaticii in context interdisciplinar

Bibliografie

1. Gheorghe Zaman, Zizi Goschin, Multidisciplinaritate, interdisciplinaritate și transdisciplinaritate: abordări teoretice și implicații pentru strategia dezvoltării durabile postcriză economie teoretica si aplicata, vol xviii (2010), no 12 (553), 3-20
2. ***, Argumente pentru interdisciplinaritate <http://www.isjmm.ro/download/lioara/2015-2016/interdisciplinaritate.pdf>
3. ***, Aplicații ale informaticii în geometrie și fizică <http://www.inipascal.home.ro/aplicatii.html>
4. ***, Bazele informaticii. Aplicatii practice. <http://www.scribub.com/stiinta/informatica/Bazele-Informaticii-Aplicatii-634102424.php>
5. Petre C., Popa D., Crăciunoiu Șt., Iliescu C., (2002), *Metodica predării Informaticii și Tehnologiei Informației*, Editura Arves, Craiova.

5. Utilizarea tehnologiei informației și a comunicației în obținerea performanței școlare

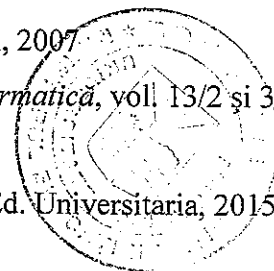
Bibliografie

1. Făt Silvia, Labăr Adrian, Eficiența utilizării noilor tehnologii în educație, EduTIC, 2009;
2. Ghilic-Micu Bogdan Stoica Marian - E-Activitățile în Societatea Informațională, Editura Economică, ISBN 973-590-589-2, 2002;
3. Istrate Olimpiu, Utilizarea noilor tehnologii ale informației și comunicării in educatie. Bucuresti : Institutul de Stiinte ale Educatiei, 2002.
4. Ministerul Educației și Cercetării, Consiliul Național pentru Curriculum, Ghid metodologic, Tehnologia Informației și a comunicațiilor în procesul didactic, Editura Aramis, 2002;
5. Cucuș Constantin, Metodologia și tehnologia instruirii, Ed. Polirom, Iași, 2002

6. Modalitati de formare si dezvoltare a gandirii algoritmice la elevi

Bibliografie

1. Elena Joița, V. Ilie, M. Vlad, E. Frăsineanu, *Pedagogie și elemente de psihologie școlară*, Editura ARVES
2. Logofătu D. , *Algoritmi fundamentali în C++. Aplicații*. Ed. Polirom, 2007
3. Vlada, M., *Concepul de algoritm-abordare modernă*, *Gazeta de informatică*, vol. 13/2 și 3, pp. 25-30, pp. 35-39, Ed. Agora, Cluj Napoca, 2003.
4. M. Cosulschi, Algoritmi fundamentali. Proiectare si implementare, Ed. Universitaria, 2015



7. Metode activ participative în predarea drumurilor în grafuri

1. M. Cosulschi, Algoritmica grafurilor și aplicații, ED. Universitaria, Craiova, 2015
2. P. Ion, Informatica. Teorie și aplicații moderne, Ed. Sitech, Craiova, 2011
3. C. Petre, D. Popa, St. Craciunoiu, C. Iliescu, Metodica predării informaticii și tehnologiei informației, Ed. Arves, Craiova, 2002

8. Obținerea performanței prin însușirea problemelor din teoria grafurilor Bibliografie

4. M. Cosulschi, Algoritmica grafurilor și aplicații, ED. Universitaria, Craiova, 2015
5. P. Ion, Informatica. Teorie și aplicații moderne, Ed. Sitech, Craiova, 2011
6. C. Petre, D. Popa, St. Craciunoiu, C. Iliescu, Metodica predării informaticii și tehnologiei informației, Ed. Arves, Craiova, 2002

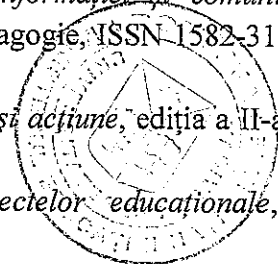
9. Metode de predare și evaluare folosind tehnici online Bibliografie

1. Potolea, Dan, Teoria și practica evaluării educaționale, 2005, p.15, ISBN 973-0-04233-0, <http://goo.gl/1zHJ8g>
2. Ana Maria Arișanu Lăculeanu - Comunitățile virtuale și educația - <http://revistaie.ase.ro>
3. ***, <http://class10c.wikispaces.com/file/view/Evaluarea+invatarii+prin+integrarea+Tehnologiei+Informaticesi+a+Comunicarii.pdf>
4. ***, http://dppd.ulbsibiu.ro/ro/cadre_didactice/adriana_nicu/cursuri/Pedagogie%20curs_7_%20Teoria%20evaluarii.pdf

Conf. dr. BOBOILA CRISTEA

1. Instruirea interactivă și integrarea tehnologică în educație Bibliografie selectivă:

1. Boboila, C., (2006), *Utilizarea pedagogică a tehnologiilor informației și comunicației în educație*, Analele Universității din Craiova, Seria Psihologie-Pedagogie, ISSN 1582-313X, Anul V, nr.11-12, Editura Universitaria, pp.268-285
2. Bocoș, M., (2002), *Instruire interactivă. Repere pentru reflecție și acțiune*, ediția a II-a, Editura Presa Universitară Clujeană, Cluj-Napoca.
3. Bunăiașu C.M., (2012), *Elaborarea și managementul proiectelor educaționale*, Editura Universitară, București.



2. Concepția și dezvoltarea instruirii asistate de calculator în mediul preuniversitar

Bibliografie selectivă:

1. Boboilă, C., (2013), *Instruirea asistată de calculator în context elearning*. Editura Sitech Craiova.
2. Joița E. (2010), *Metodologia educației. Schimbări de paradigme*, Institutul European, Iași.
3. Petre C., Popa D., Crăciunoiu Șt., Ilescu C., (2002), *Metodica predării Informaticii și Tehnologiei Informației*, Editura Arves, Craiova.
4. Șerdan I., Goran Băzărea L., (2008), *Didactica specialității cu ilustrări din toate ariile curriculare*, Editura Fundației România de Măine, București

3. Cartea electronică suport pentru E-learning

Bibliografie selectivă:

1. Boboilă, C., (2013), *Instruirea asistată de calculator în context elearning*. Editura Sitech Craiova.
2. Bocoș, M., (2002), *Instruire interactivă. Repere pentru reflecție și acțiune*, ediția a II-a, Editura Presa Universitară Clujeană, Cluj-Napoca.
3. Danciu D. (2008), *Software pentru sisteme multimedia*, Ed. Universitaria, Craiova

4. Aportul tehnologiilor Web în procesul instructiv educativ

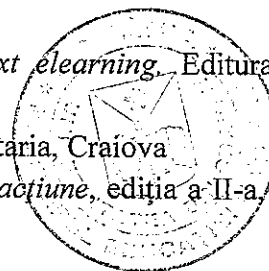
Bibliografie selectivă:

1. Boboilă, C., (2013), *Instruirea asistată de calculator în context elearning*. Editura Sitech Craiova.
2. Boboila, C., (2006), *Utilizarea pedagogică a tehnologiilor informației și comunicației în educație*, Analele Universității din Craiova, Seria Psihologie-Pedagogie, ISSN 1582-313X, Anul V, nr.11-12, Editura Universitaria, pp.268-285
3. Bocoș, M., (2002), *Instruire interactivă. Repere pentru reflecție și acțiune*, ediția a II-a, Editura Presa Universitară Clujeană, Cluj-Napoca.

5. Implementarea instruirii asistate de calculator în mediul preuniversitar

Bibliografie selectivă:

1. Boboilă, C., (2013), *Instruirea asistată de calculator în context elearning*. Editura Sitech Craiova.
2. Danciu D. (2008), *Software pentru sisteme multimedia*, Ed. Universitaria, Craiova
3. Bocoș, M., (2002), *Instruire interactivă. Repere pentru reflecție și acțiune*, ediția a II-a, Editura Presa Universitară Clujeană, Cluj-Napoca.



6. Aspecte metodice cu privire la mediile de învățare online

Bibliografie selectivă:

1. Boboilă, C., (2013), *Instruirea asistată de calculator în context elearning*. Editura Sitech Craiova.
2. Bocoș, M., (2002), *Instruire interactivă. Repere pentru reflecție și acțiune*, ediția a II-a, Editura Presa Universitară Clujeană, Cluj-Napoca.
3. Danciu D. (2008), *Software pentru sisteme multimedia*, Ed. Universitaria, Craiova

7. Aspecte metodice privind învățarea centrată pe elev în context elearning

Bibliografie selectivă:

1. Boboilă, C., (2013), *Instruirea asistată de calculator în context elearning*. Editura Sitech Craiova.
2. Boboila, C., (2006), *Utilizarea pedagogică a tehnologiilor informației și comunicației în educație*, Analele Universității din Craiova, Seria Psihologie-Pedagogie, ISSN 1582-313X, Anul V, nr.11-12, Editura Universitaria, pp.268-285
3. Bocoș, M., (2002), *Instruire interactivă. Repere pentru reflecție și acțiune*, ediția a II-a, Editura Presa Universitară Clujeană, Cluj-Napoca.

8. Proiectarea și implementarea testelor docimologice în mediul preuniversitar

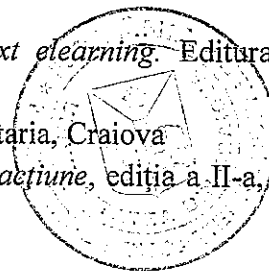
Bibliografie selectivă:

1. Boboilă, C., (2013), *Instruirea asistată de calculator în context elearning*. Editura Sitech Craiova.
2. Bocoș, M., (2002), *Instruire interactivă. Repere pentru reflecție și acțiune*, ediția a II-a, Editura Presa Universitară Clujeană, Cluj-Napoca.
3. Danciu D. (2008), *Software pentru sisteme multimedia*, Ed. Universitaria, Craiova

9. Metode de predare-învățare interactive utilizând tehnologiile Web

Bibliografie selectivă:

1. Boboilă, C., (2013), *Instruirea asistată de calculator în context elearning*. Editura Sitech Craiova.
2. Danciu D. (2008), *Software pentru sisteme multimedia*, Ed. Universitaria, Craiova
3. Bocoș, M., (2002), *Instruire interactivă. Repere pentru reflecție și acțiune*, ediția a II-a, Editura Presa Universitară Clujeană, Cluj-Napoca.



10. Sistematizarea cunoștințelor elevilor prin metode multimedia

Bibliografie selectivă:

1. Boboilă, C., (2013), *Instruirea asistată de calculator în context elearning*. Editura Sitech Craiova.
2. Joița E. (2010), *Metodologia educației. Schimbări de paradigme*, Institutul European, Iași.
3. Petre C., Popa D., Crăciunoiu Șt., Iliescu C., (2002), *Metodica predării Informaticii și Tehnologiei Informației*, Editura Arves, Craiova.
4. Șerdan I., Goran Băzărea L., (2008), *Didactica specialității cu ilustrări din toate ariile curriculare*, Editura Fundației România de Măine, București

Conf. dr. COLHON MIHAELA

1. Programe pentru analiza și compararea rezultatelor elevilor

Bibliografie

1. Ștefan Boncu, Ciprian Ceobanu (coordonatori), Psihosociologie școlară, Polirom, 2013
2. Brut, Mihaela, Instrumente pentru e-learning. Ghidul informatic al profesorului modern, 2006
3. Ciprian Ceobanu, Învățarea în mediul virtual. Ghid de utilizare a calculatorului în educație, 2016
4. Welling, Luke Thomson, Laura, Dezvoltarea aplicațiilor Web cu PHP și MySQL, Teora, București, 2005

2. Corectitudinea și complexitatea algoritmilor

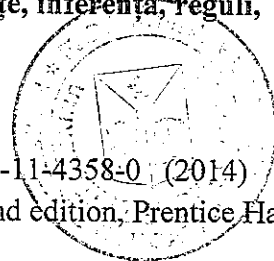
Bibliografie

1. Dumitru Dan Burdescu, Analiza complexității algoritmilor, Editura Albastra, Cluj Napoca, 1998
2. Calude C., Complexitatea calculului. Aspecte calitative, Ed. Științifică și Enciclopedică, București, 1982
3. Calude C., Teoria algoritmilor, Ed. Universității București, 1987
4. Knuth, Donald E. The Art of Computer Programming, Volume Sorting and Searching, Addison-Wesley, Massachusetts. 1998

3. Sisteme expert de analiză de orice tip/recomandare/evaluare didactică (aplicații în orice limbaj de programare, folosind concepte precum: baze de cunoștințe, inferența, reguli, etc.).

Bibliografie

1. M. Colhon, Baze de cunostinte, Editura Sitech Craiova, ISBN 978-606-11-4358-0 (2014)
2. S.Russel, P. Norvig - Artificial Intelligence. A Modern Approach, econd edition, Prentice Hall, 2003



3. J. Giarratano, G. Riley - Expert Systems: Principles and Programming, PWS Pbs. Comp., ITP, 4th edition, 2005
4. Pop, D. Sisteme inteligente pentru modelarea si extragerea cunostintelor, Teza de doctorat, Universitatea de Vest din Timisoara (2006)

4. Algoritmi de sortare și căutare

Bibliografie

1. Dumitru Dan Burdescu, Analiza complexității algoritmilor, Editura Albastra, Cluj Napoca, 1998
2. Calude C., Complexitatea calculului. Aspecte calitative, Ed. Științifică și Enciclopedică, București, 1982
3. Thomas H. Cormen, Charles E. Leiserson, Ronald R. Rivest, Introducere în algoritmi, Editura Computer Libris Agora, 2000
4. Knuth, Donald E. The Art of Computer Programming, Volume Sorting and Searching, Addison-Wesley, Massachusetts. 1998

5. Tehnici de programare și predarea lor în liceu

Bibliografie

1. Ștefan Boncu, Ciprian Ceobanu (coordonatori), Psihosociologie școlară, Polirom, 2013
2. Brut, Mihaela, Instrumente pentru e-learning. Ghidul informatic al profesorului modern, 2006
3. Ciprian Ceobanu, Învățarea în mediul virtual. Ghid de utilizare a calculatorului în educație, 2016
4. Welling, Luke Thomson, Laura, Dezvoltarea aplicațiilor Web cu PHP și MySQL, Teora, București, 2005

6. Tehnici de sortare. Studiu comparativ

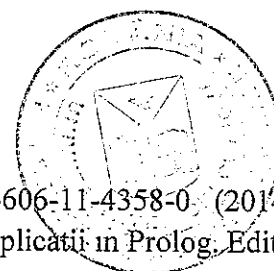
Bibliografie

1. Dumitru Dan Burdescu, Analiza complexității algoritmilor, Editura Albastra, Cluj Napoca, 1998
2. Calude C., Complexitatea calculului. Aspecte calitative, Ed. Științifică și Enciclopedică, București, 1982
3. Calude C., Teoria algoritmilor, Ed. Universității București, 1987
4. Knuth, Donald E. The Art of Computer Programming, Volume Sorting and Searching, Addison-Wesley, Massachusetts. 1998

7. Tipuri de gramatici în lingvistica computațională. Aplicații

Bibliografie

1. M. Colhon, Baze de cunostinte, Editura Sitech Craiova, ISBN 978-606-11-4358-0 (2014)
2. Hristea, F. (2000) Introducere in procesarea limbajului natural cu aplicatii in Prolog. Editura



Universitatii din Bucuresti

3. Pistol, I. (2011) Procesarea automata a limbajului natural, Teza de doctorat, Universitatea Alexandru Ioan Cuza din Iasi
4. Tatar, D. Inteligenta artificiala, Aplicatii in prelucrarea limbajului natural, Editura Albastra, Cluj-Napoca (2003)

8. Aspecte metodice privind predarea tehnicilor de sortare

Bibliografie

1. Dumitru Dan Burdescu, Analiza complexității algoritmilor, Editura Albastra, Cluj Napoca, 1998
2. Brut, Mihaela, Instrumente pentru e-learning. Ghidul informatic al profesorului modern, 2006
3. Calude C., Complexitatea calculului. Aspecte calitative, Ed. Științifică și Enciclopedică, București, 1982
4. Calude C., Teoria algoritmilor, Ed. Universității București, 1987
5. Ciprian Ceobanu, Învățarea în mediul virtual. Ghid de utilizare a calculatorului în educație, 2016

9. Construcția unui analizor lexical/sintactic.

Bibliografie

1. M. Colhon, Baze de cunostinte, Editura Sitech Craiova, ISBN 978-606-11-4358-0 (2014)
2. Hristea, F. (2000) Introducere in procesarea limbajului natural cu aplicatii in Prolog. Editura Universitatii din Bucuresti
3. Pistol, I. (2011) Procesarea automata a limbajului natural, Teza de doctorat, Universitatea Alexandru Ioan Cuza din Iasi
4. Tatar, D. Inteligenta artificiala, Aplicatii in prelucrarea limbajului natural, Editura Albastra, Cluj-Napoca (2003)

Conf. Dr. BOLDEA COSTIN RADU

1. Didactica Tehnologiilor Web în programa de liceu

Bibliografie:

1. A.L. Boldea, C.R.Boldea, Elemente de didactica domeniului „Științe”, Editura Universitaria, Craiova, 2016
2. S. Buraga, Tehnologii WEB, Ed. Matrix, Bucuresti, 2005
3. Mirică, C. Bocăneală, Metodica predării Informaticii, Editura Fundației Universitare „Dunărea de Jos”, Galați, 2003.



4.Mara Daniel, Strategii didactice în educația incluzivă, ediția a II-a, Editura Didactică și Pedagogică, București, 2009

2. Metode de predare–evaluare bazate pe Multimedia și Web în procesul instructiv-educativ

Bibliografie

1. A.L. Boldea, C.R.Boldea, Elemente de didactica domeniului Științe, Editura Universitaria, Craiova, 2016
2. A.L. Boldea, C.R.Boldea, Instruirea asistată de calculator, Editura Sitech, Craiova, 2012
3. T. Anghel, Instrumente Web 2.0 utilizate în educație, Editura Albastră, Cluj-Napoca, 2009
4. A. Adăscăliței, Instruire asistată de calculator: didactică informatică, Editura Polirom, Iași, 2007

3. “Blended Learning”: metode actuale de învățare dirijată interactivă

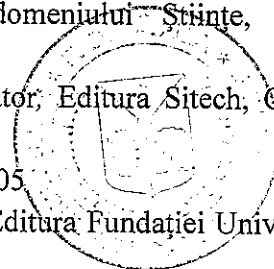
Bibliografie

1. A.L. Boldea, C.R.Boldea, Elemente de didactica domeniului Științe, Editura Universitaria, Craiova, 2016
2. A.L. Boldea, C. R. Boldea, Instruirea asistată de calculator, Editura Sitech, Craiova, 2012
3. R. E. Ferdig, K. Kennedy, Handbook of Research on K-12 Online and Blended Learning, ETC Press, 2014, disponibil on line la http://press.etc.cmu.edu/files/Handbook-Blended-Learning_Ferdig-Kennedy-et-al_web.pdf
4. Olimpius Istrate, SEFIN: Spre elaborarea unor principii pedagogice de proiectare pentru software educational inteligent. Apărut în: Elearning.Romania, București: TEHNE-Centrul pentru Dezvoltare și Inovare în Educație, 2012, disponibil online la <http://www.elearning.ro>.

4. Metode activ participative în predarea tehnicilor de sortare și căutare

Bibliografie

1. A.L. Boldea, C.R.Boldea, Elemente de didactica domeniului Științe, Editura Universitaria, Craiova, 2016
2. A.L. Boldea, C. R. Boldea, Instruirea asistată de calculator, Editura Sitech, Craiova, 2012
3. S. Buraga, Tehnologii WEB, Editura Matrix, Bucuresti, 2005
4. Mirică, C. Bocăneală: “ Metodica predării Informaticii”, Editura Fundației Universitare „Dunărea de Jos”, Galați, 2003.



5. Knuth, Donald E. . The Art of Computer Programming, Volume Sorting and Searching, Addison-Wesley, Massachusetts. 1998

5. Algoritmi euristici

Bibliografie

1. S.Russel, P. Norvig - Artificial Intelligence. A Modern Approach, second edition, Prentice Hall, 2003
2. J. Pearl - HEURISTICS. Intelligent search strategies for computer problem solving, Addison-Wesley, 1998
3. D. Dumitrescu - Principiile Inteligentei artificiale, Editura Albastra, Cluj-Napoca, 2002
4. A.L. Boldea, C.R.Boldea, Elemente de didactica domeniului Științe, Editura Universitaria, Craiova, 2016

Conf. dr. COSULSCHI MIREL

1. Aspecte metodice cu privire la predarea functiilor recursive

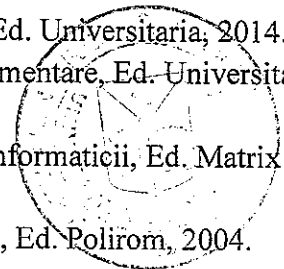
Bibliografie

1. T. H. Cormen, C. E. Leiserson, R. L. Rivest: Introducere în Algoritmi, Computer Libris Agora, Cluj-Napoca, 1999.
2. M. Cosulschi, M. Gabroveanu: Practica Programarii in C, Ed. Universitaria, 2014.
3. M. Cosulschi: Algoritmi Fundamentali. Proiectare și Implementare, Ed. Universitaria, 2015
4. C. Masalagiu, I. Asiminoaei, I. Maxim: Metodica predarii informaticii, Ed. Matrix Rom, 2001.
5. C. Masalagiu, I. Asiminoaei: Didactica predarii informaticii, Ed. Polirom, 2004.

2. Aspecte metodice cu privire la predarea algoritmilor fundamentali

Bibliografie

1. T. H. Cormen, C. E. Leiserson, R. L. Rivest: Introducere în Algoritmi, Computer Libris Agora, Cluj-Napoca, 1999.
2. M. Cosulschi, M. Gabroveanu: Practica Programarii in C, Ed. Universitaria, 2014.
3. M. Cosulschi: Algoritmi Fundamentali. Proiectare și Implementare, Ed. Universitaria, 2015.
4. C. Masalagiu, I. Asiminoaei, I. Maxim: Metodica predarii informaticii, Ed. Matrix Rom, 2001.
5. C. Masalagiu, I. Asiminoaei: Didactica predarii informaticii, Ed. Polirom, 2004.



3. Aspecte metodice cu privire la predarea structurilor de date alocate dynamic
Bibliografie

1. T. H. Cormen, C. E. Leiserson, R. L. Rivest: Introducere în Algoritmi, Computer Libris Agora, Cluj-Napoca, 1999.
2. M. Cosulschi, M. Gabroveanu: Practica Programarii in C, Ed. Universitaria, 2014.
3. M. Cosulschi: Algoritmi Fundamentali. Proiectare și Implementare, Ed. Universitaria, 2015.
4. C. Masalagiu, I. Asiminoaei, I. Maxim: Metodica predarii informaticii, Ed. Matrix Rom, 2001.
5. C. Masalagiu, I. Asiminoaei: Didactica predarii informaticii, Ed. Polirom, 2004.

4. Algoritmi de sortare si cautare: aspecte stiintifice si metodice
Bibliografie

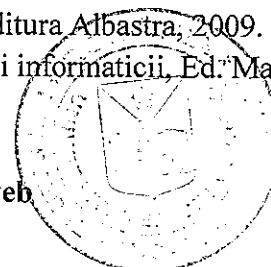
1. T. H. Cormen, C. E. Leiserson, R. L. Rivest: Introducere în Algoritmi, Computer Libris Agora, Cluj-Napoca, 1999.
2. M. Cosulschi, M. Gabroveanu: Practica Programarii in C, Ed. Universitaria, 2014.
3. M. Cosulschi: Algoritmi Fundamentali. Proiectare și Implementare, Ed. Universitaria, 2015.
4. C. Masalagiu, I. Asiminoaei, I. Maxim: Metodica predarii informaticii, Ed. Matrix Rom, 2001.
5. C. Masalagiu, I. Asiminoaei: Didactica predarii informaticii, Ed. Polirom, 2004.

5. Aspecte metodice cu privire la analiza, proiectarea si dezvoltarea unui site web
Bibliografie

1. S. Buraga: Proiectarea siturilor Web. Design si functionalitate, Ed. Polirom, 2005.
2. S. Buraga: Aplicatii Web la cheie. Studii de caz implementate in PHP, Ed. Polirom, 2003.
3. T. Anghel: Programare Web pentru liceu, Polirom, 2008.
4. T. Anghel: Instrumente WEB 2.0 utilizate in educatie, Editura Albastra, 2009.
5. C. Masalagiu, I. Asiminoaei, I. Maxim: Metodica predarii informaticii, Ed. Matrix Rom, 2001.

6. Aspecte metodice cu privire la predarea tehnologiilor web
Bibliografie

1. S. Buraga: Proiectarea siturilor Web. Design si functionalitate, Ed. Polirom, 2005.



2. S. Buraga: Aplicatii Web la cheie. Studii de caz implementate in PHP, Ed. Polirom, 2003.
3. T. Anghel: Programare Web pentru liceu, Polirom, 2008.
4. T. Anghel: Instrumente WEB 2.0 utilizate in educatie, Editura Albastra, 2009.
5. C. Masalagiu, I. Asiminoaei, I. Maxim: Metodica predarii informaticii, Ed. Matrix Rom, 2001.

CONF. UNIV. DR. CATALIN STOEAN

1. Metode euristice pentru problema comis-voiajorului

Bibliografie

- Stoean R., Stoean C., Evolutie si inteligenta artificiala. Paradigme moderne si aplicatii, Editura Albastra - Grupul MicroInformatica, 2010.
- Dumitrescu D., 2002, Principiile Inteligentei Artificiale, Editura Albastra, Cluj-Napoca.
- Russell S. J., Norving P., 2009, Artificial Intelligence. A modern approach, 3rd Edition, Prentice Hall.

2. Algoritmi de cautare pentru probleme de rutare

Bibliografie

- Dumitrescu D., 2002, Principiile Inteligentei Artificiale, Editura Albastra, Cluj-Napoca.
- Russell S. J., Norving P., 2009, Artificial Intelligence. A modern approach, 3rd Edition, Prentice Hall.

CONF. UNIV. DR. RUXANDRA STOEAN

1. Metode comparative in predarea TIC

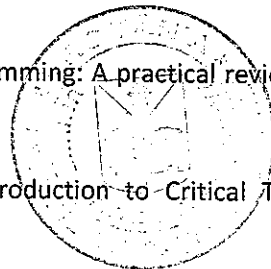
BIBLIOGRAFIE

- Reid, S. (2002). The integration of information and communication technology into classroom teaching, Alberta Journal of Educational Research. Vol. XLVIII, No.1.
- Trucano, M. (2005). Knowledge Maps: ICTs in Education. Washington, DC: infoDev / World Bank.
- UNESCO (2002). Information and communication technology in education. A curriculum for schools and programme of teacher development.

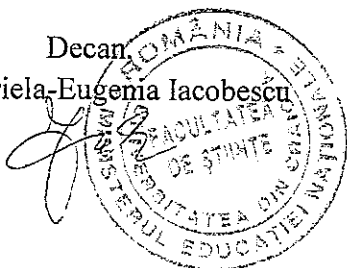
2. Metode de ilustrare a aplicabilitatii practice a unor algoritmi

BIBLIOGRAFIE

- Begosso, L.C., Rodrigues da Silva, P. (2013). Teaching computer programming: A practical review, IEEE Frontiers in Education Conference, pp. 508-510.
- Backhouse, R. (2011). Algorithmic Problem Solving, Wiley.
- Michalewicz, Z., Michalewicz, M, (2008). Puzzle-based learning: Introduction to Critical Thinking, Mathematics, and Problem Solving, Hybrid Publishers.



Decan
Conf. dr. Gabriela-Eugenia Iacobescu



Director departament,
Prof. dr. Ion Iancu