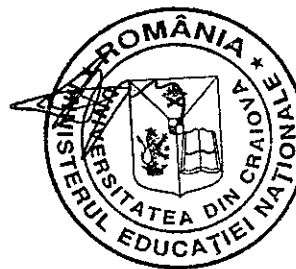


Specializarea Informatică



Prof. dr. IANCU ION

1. Rezolvarea problemelor prin metoda divide et impera

Bibliografie

1. Elena Joița, V. Ilie, M. Vlad, E. Frăsineanu, *Pedagogie și elemente de psihologie școlară*, Editura ARVES
2. Logofătu D. , *Algoritmi fundamentali în C++. Aplicații*. Ed. Polirom, 2007
3. Tudor Sorin, *Tehnici de programare și structuri de date*, Editura Turbo Rabbit, Bucuresti, 1993
4. M. Cosulschi, *Algoritmi fundamentali. Proiectare și implementare*, Ed. Universitaria, 2015
5. R. Andonie, A. Cataron, H. Galmeanu, M. Ivanovici, L. Sasu, *Algoritmi și structuri de date pentru imagistica și bioinformatica*, Univ. Transilvania, 2013, Brasov

2. Tehnici recursive de rezolvare a problemelor

Bibliografie

1. M. Milosescu, *Informatica, Manual pentru clasa a X-a*, EDP, Bucuresti 2005
2. R. Salajan, *Metode și tehnici clasice de programare*, 2009, Centrul Național de Dezvoltare a Învățământului Profesional și Tehnic
3. M. Cosulschi, *Algoritmi fundamentali. Proiectare și implementare*, Ed. Universitaria, 2015
4. V. Ilie, *Clasic și modern în abordarea conținuturilor curriculare*, EDP, București 2013

3. Modalități de pregătire a elevilor capabili de performanță prin probleme de combinatorică

Bibliografie

1. Clara Ionescu, *Informatica pentru grupele de performanță*, Ed. Dacia, Cluj-Napoca, 2004(<https://www.scribd.com/doc/55463827/Informatica-Pentru-Grupele-de-Performanta-clasa-a-X-a>)
2. M. Cosulschi, *Algoritmi fundamentali. Proiectare și implementare*, Ed. Universitaria, 2015
3. P. Ion, *Informatica. Teorie și aplicații practice de laborator*, Ed. Agora, Craiova, 2002
4. V. Ionel, *Fundamentele pedagogiei*, Editura Universitaria, Craiova, 2004

4. Metode de învățare și evaluare a structurilor de date

Bibliografie

1. Burdescu D, *Structuri de date arborescente*, Ad. Albastra, 1998
2. Livovski L. Georgescu H., *Sinteza și analiza algoritmilor*, Ed. Stiintifica și Enciclopedica, 1986

3. Cormen T. H, Leiserson C., Rivest R. R. , Introducere în algoritmi, Editura Computers Libris Agora, Cluj, 2000.
4. Oltean M., Proiectarea și implementarea algoritmilor, Editura Computers Libris Agora, Cluj, 1999
5. C. Petre, D. Popa, St. Craciunoiu, C. Iliescu, Metodica predării informaticii și tehnologiei informației, Ed. Arves, Craiova, 2002

5 Metode interactive de predare, învățare, evaluare în informatică

Bibliografie

1. Crenguța Oprea , Metode interactive de predare, învățare, evaluare. Editor: Inspectoratul Școlar al Județului Teleorman, 2012
2. Ștefania Zlate, Luminița Drăghicescu, Ioana Stăncescu, Strategii moderne de predare-învățare-evaluare, Proiect co-fințantat din Fondul Social European, 2011
3. Gabriela Gorgan, Metode interactive pentru un învățământ eficient, <http://www.asociatia-profesorilor.ro/metode-interactive-pentru-un-invatamant-eficient.html>
4. Sergiu Corlat, Lilla Ivanov, Valentin Bîrsan, Informatică, Ghid de implementare a curriculumului modernizat pentru treapta liceală, Editura Cartier, Chișinău, 2012.
5. ***, Metode și tehnici interactive de grup, *forum.portal.edu.ro/*
6. Bocoș, M., (2002), *Instruire interactivă. Repere pentru reflecție și acțiune*, ediția a II-a, Editura Presa Universitară Clujeană, Cluj-Napoca.

6. Metode de predare-învățare a informaticii în context interdisciplinar

Bibliografie

1. Gheorghe Zaman, Zizi Goschin, Multidisciplinaritate, interdisciplinaritate și transdisciplinaritate: abordări teoretice și implicații pentru strategia dezvoltării durabile postcriză economie teoretică și aplicată, vol xviii (2010), no 12 (553), 3-20
2. ***, Argumente pentru interdisciplinaritate <http://www.isjmm.ro/download/lioara/2015-2016/interdisciplinaritate.pdf>
3. ***, Aplicații ale informaticii în geometrie și fizică <http://www.inipascal.home.ro/aplicatii.html>
4. ***, Bazele informaticii. Aplicații practice. <http://www.scriitub.com/stiinta/informatica/Bazele-Informaticii-Aplicatii-634102424.php>
5. Petre C., Popa D., Crăciunoiu Șt., Iliescu C., (2002), *Metodica predării Informaticii și Tehnologiei Informației*, Editura Arves, Craiova.

7. Utilizarea tehnologiei informației și a comunicației în obținerea performanței școlare

Bibliografie

1. Făt Silvia, Labăr Adrian, Eficiența utilizării noilor tehnologii în educație, EduTIC, 2009;

2. Ghilic-Micu Bogdan Stoica Marian - E-Activitățile în Societatea Informațională, Editura Economică, ISBN 973-590-589-2, 2002;
3. Istrate Olimpiu, Utilizarea noilor tehnologii ale informației și comunicării în educație. București : Institutul de Științe ale Educației, 2002.
4. Ministerul Educației și Cercetării, Consiliul Național pentru Curriculum, Ghid metodologic, Tehnologia Informației și a comunicațiilor în procesul didactic, Editura Aramis, 2002;
5. Cucuș Constantin, Metodologia și tehnologia instruirii, Ed. Polirom, Iași, 2002

8. Obținerea performanței prin însușirea problemelor din teoria grafurilor Bibliografie

1. M. Cosulschi, Algoritmica grafurilor și aplicații, ED. Universitaria, Craiova, 2015
2. P. Ion, Informatica. Teorie și aplicații moderne, Ed. Sitech, Craiova, 2011
3. C. Petre, D. Popa, St. Craciunoiu, C. Iliescu, Metodica predării informaticii și tehnologiei informației, Ed. Arves, Craiova, 2002

9. Metode de predare și evaluare folosind tehnici online Bibliografie

1. Potolea, Dan, Teoria și practica evaluării educaționale, 2005, p.15, ISBN 973-0-04233-0, <http://goo.gl/1zHJ8g>
2. Ana Maria Arișanu Lăculeanu - Comunitățile virtuale și educația - <http://revistaie.ase.ro>
3. ***, <http://class10c.wikispaces.com/file/view/Evaluarea+invatarii+prin+integrarea+Tehnologiei+Informatices+si+a+Comunicarii.pdf>
4. ***, http://dppd.ulbsibiu.ro/ro/cadre_didactice/adriana_nicu/cursuri/Pedagogie%2020_curs_7%20Teoria%20evaluarii.pdf

Conf. dr. Cristea BOBOILA

1. Instruirea interactivă și integrarea tehnologică în educație

Bibliografie selectivă:

1. Boboila, C., (2006), *Utilizarea pedagogică a tehnologiilor informației și comunicației în educație*, Analele Universității din Craiova, Seria Psihologie-Pedagogie, ISSN 1582-313X, Anul V, nr.11-12, Editura Universitaria, pp.268-285
2. Bocoș, M., (2002), *Instruire interactivă. Repere pentru reflecție și acțiune*, ediția a II-a, Editura Presa Universitară Clujeană, Cluj-Napoca.
3. Bunăiașu C.M., (2012), *Elaborarea și managementul proiectelor educaționale*, Editura Universitară, București.

2. Concepția și dezvoltarea instruirii asistate de calculator în mediul preuniversitar

Bibliografie selectivă:

1. Boboila, C., (2013), *Instruirea asistată de calculator în context elearning*. Editura Sitech Craiova.
2. Joița E. (2010), *Metodologia educației. Schimbări de paradigme*, Institutul European, Iași.

3. Petre C., Popa D., Crăciunoiu Șt., Iliescu C., (2002), *Metodica predării Informaticii și Tehnologiei Informației*, Editura Arves, Craiova.
4. Șerdan I., Goran Băzărea L., (2008), *Didactica specialității cu ilustrații din toate ariile curriculare*, Editura Fundației România de Măine, București

3. Librăria online suport pentru E-learning

Bibliografie selectivă:

1. Boboilă, C., (2013), *Instruirea asistată de calculator în context elearning*. Editura Sitech Craiova.
2. Bocoș, M., (2002), *Instruire interactivă. Repere pentru reflecție și acțiune*, ediția a II-a, Editura Presa Universitară Clujeană, Cluj-Napoca.
3. Danciu D. (2008), *Software pentru sisteme multimedia*, Ed. Universitaria, Craiova

4. Aportul tehnologiilor multimedia și a Web-ului în procesul instructiv educativ

Bibliografie selectivă:

1. Boboilă, C., (2013), *Instruirea asistată de calculator în context elearning*. Editura Sitech Craiova.
2. Boboila, C., (2006), *Utilizarea pedagogică a tehnologiilor informației și comunicației în educație*, Analele Universității din Craiova, Seria Psihologie-Pedagogie, ISSN 1582-313X, Anul V, nr.11-12, Editura Universitaria, pp.268-285
3. Bocoș, M., (2002), *Instruire interactivă. Repere pentru reflecție și acțiune*, ediția a II-a, Editura Presa Universitară Clujeană, Cluj-Napoca.

5. Implementarea instruirii asistate de calculator în mediul academic

Bibliografie selectivă:

1. Boboilă, C., (2013), *Instruirea asistată de calculator în context elearning*. Editura Sitech Craiova.
2. Danciu D. (2008), *Software pentru sisteme multimedia*, Ed. Universitaria, Craiova
3. Bocoș, M., (2002), *Instruire interactivă. Repere pentru reflecție și acțiune*, ediția a II-a, Editura Presa Universitară Clujeană, Cluj-Napoca.

6. Internetul și Intranetul medii de învățare online

Bibliografie selectivă:

1. Boboilă, C., (2013), *Instruirea asistată de calculator în context elearning*. Editura Sitech Craiova.
2. Bocoș, M., (2002), *Instruire interactivă. Repere pentru reflecție și acțiune*, ediția a II-a, Editura Presa Universitară Clujeană, Cluj-Napoca.
3. Danciu D. (2008), *Software pentru sisteme multimedia*, Ed. Universitaria, Craiova

7. Aspecte metodice privind modelul de învățare centrată pe elev în mediul academic

Bibliografie selectivă:

1. Boboilă, C., (2013), *Instruirea asistată de calculator în context elearning*. Editura Sitech Craiova.
2. Boboila, C., (2006), *Utilizarea pedagogică a tehnologiilor informației și comunicației în educație*, Analele Universității din Craiova, Seria Psihologie-Pedagogie, ISSN 1582-313X, Anul V, nr.11-12, Editura Universitaria, pp.268-285
3. Bocoș, M., (2002), *Instruire interactivă. Repere pentru reflecție și acțiune*, ediția a II-a, Editura Presa Universitară Clujeană, Cluj-Napoca.

8. Proiectarea și implementarea testelor docimologice în mediul academic

Bibliografie selectivă:

1. Boboilă, C., (2013), *Instruirea asistată de calculator în context elearning*. Editura Sitech Craiova.
2. Bocoș, M., (2002), *Instruire interactivă. Repere pentru reflecție și acțiune*, ediția a II-a, Editura Presa Universitară Clujeană, Cluj-Napoca.
3. Danciu D. (2008), *Software pentru sisteme multimedia*, Ed. Universitaria, Craiova

9. Metode de predare-învățare interactive utilizând calculatorul

Bibliografie selectivă:

1. Boboilă, C., (2013), *Instruirea asistată de calculator în context elearning*. Editura Sitech Craiova.
2. Danciu D. (2008), *Software pentru sisteme multimedia*, Ed. Universitaria, Craiova
3. Bocoș, M., (2002), *Instruire interactivă. Repere pentru reflecție și acțiune*, ediția a II-a, Editura Presa Universitară Clujeană, Cluj-Napoca.

10. Sistematizarea cunoștințelor elevilor prin metode multimedia

Bibliografie selectivă:

1. Boboilă, C., (2013), *Instruirea asistată de calculator în context elearning*. Editura Sitech Craiova.
2. Joița E. (2010), *Metodologia educației. Schimbări de paradigme*, Institutul European, Iași.
3. Petre C., Popa D., Crăciunoiu Șt., Iliescu C., (2002), *Metodica predării Informaticii și Tehnologiei Informației*, Editura Arves, Craiova.
4. Șerdan I., Goran Băzărea L., (2008), *Didactica specialității cu ilustrări din toate ariile curriculare*, Editura Fundației România de Măine, București

Conf. dr. Mihaela COLHON

1. Generare de teste grilă pentru elevi

Bibliografie

1. Ștefan Boncu, Ciprian Ceobanu (coordonatori), *Psihosociologie școlară*, Polirom, 2013

2. Brut, Mihaela, Instrumente pentru e-learning. Ghidul informatic al profesorului modern, 2006
3. Ciprian Ceobanu, Învățarea în mediul virtual. Ghid de utilizare a calculatorului în educație, 2016
4. Welling, Luke Thomson, Laura, Dezvoltarea aplicațiilor Web cu PHP și MySQL, Teora, București, 2005

2. Programe pentru analiza și compararea rezultatelor elevilor

Bibliografie

1. Ștefan Boncu, Ciprian Ceobanu (coordonatori), Psihosociologie școlară, Polirom, 2013
2. Brut, Mihaela, Instrumente pentru e-learning. Ghidul informatic al profesorului modern, 2006
3. Ciprian Ceobanu, Învățarea în mediul virtual. Ghid de utilizare a calculatorului în educație, 2016
4. Welling, Luke Thomson, Laura, Dezvoltarea aplicațiilor Web cu PHP și MySQL, Teora, București, 2005

3. Corectitudinea și complexitatea algoritmilor

Bibliografie

1. Dumitru Dan Burdescu, Analiza complexității algoritmilor, Editura Albastra, Cluj Napoca, 1998
2. Calude C., Complexitatea calculului. Aspecte calitative, Ed. Științifică și Enciclopedică, București, 1982
3. Calude C., Teoria algoritmilor, Ed. Universității București, 1987
4. Knuth, Donald E. The Art of Computer Programming, Volume Sorting and Searching, Addison-Wesley, Massachusetts. 1998

4. Sisteme expert de analiză de orice tip/recomandare/evaluare didactică (aplicații în orice limbaj de programare, folosind concepte precum: baze de cunoștințe, inferența, reguli, etc.).

Bibliografie

1. M. Colhon, Baze de cunostinte, Editura Sitech Craiova, ISBN 978-606-11-4358-0 (2014)
2. S.Russel, P. Norvig - Artificial Intelligence. A Modern Approach, econd edition, Prentice Hall, 2003
3. J. Giarratano, G. Riley - Expert Systems: Principles and Programming, PWS Pbs. Comp., ITP, 4th edition, 2005
4. Pop, D. Sisteme inteligente pentru modelarea si extragerea cunostintelor, Teza de doctorat, Universitatea de Vest din Timisoara (2006)

5. Algoritmi de sortare și căutare

Bibliografie

1. Dumitru Dan Burdescu, Analiza complexității algoritmilor, Editura Albastra, Cluj Napoca, 1998

2. Calude C., Complexitatea calculului. Aspecte calitative, Ed. Științifică și Enciclopedică, București, 1982
3. Thomas H. Cormen, Charles E. Leiserson, Ronald R. Rivest, Introducere în algoritmi, Editura Computer Libris Agora, 2000
4. Knuth, Donald E. The Art of Computer Programming, Volume Sorting and Searching, Addison-Wesley, Massachusetts. 1998

6. Tehnici de programare și predarea lor în liceu

Bibliografie

1. Ștefan Boncu, Ciprian Ceobanu (coordonatori), Psihosociologie școlară, Polirom, 2013
2. Brut, Mihaela, Instrumente pentru e-learning. Ghidul informatic al profesorului modern, 2006
3. Ciprian Ceobanu, Învățarea în mediul virtual. Ghid de utilizare a calculatorului în educație, 2016
4. Welling, Luke Thomson, Laura, Dezvoltarea aplicațiilor Web cu PHP și MySQL, Teora, București, 2005

7. Tehnici de sortare. Studiu comparativ

Bibliografie

1. Dumitru Dan Burdescu, Analiza complexității algoritmilor, Editura Alabastra, Cluj Napoca, 1998
2. Calude C., Complexitatea calculului. Aspecte calitative, Ed. Științifică și Enciclopedică, București, 1982
3. Calude C., Teoria algoritmilor, Ed. Universității București, 1987
4. Knuth, Donald E. The Art of Computer Programming, Volume Sorting and Searching, Addison-Wesley, Massachusetts. 1998

8. Tipuri de gramatici în lingvistica computațională. Aplicații

Bibliografie

1. M. Colhon, Baze de cunostinte, Editura Sitech Craiova, ISBN 978-606-11-4358-0 (2014)
2. Hristea, F. (2000) Introducere in procesarea limbajului natural cu aplicatii in Prolog. Editura Universitatii din Bucuresti
3. Pistol, I. (2011) Procesarea automata a limbajului natural, Teza de doctorat, Universitatea Alexandru Ioan Cuza din Iasi
4. Tatar, D. Inteligenta artificiala, Aplicatii in prelucrarea limbajului natural, Editura Alabastra, Cluj-Napoca (2003)

9. Aspecte metodice privind predarea tehnicilor de sortare

Bibliografie

1. Dumitru Dan Burdescu, Analiza complexității algoritmilor, Editura Alabastra, Cluj Napoca, 1998
2. Brut, Mihaela, Instrumente pentru e-learning. Ghidul informatic al profesorului modern, 2006

3. Calude C., Complexitatea calculului. Aspecte calitative, Ed. Științifică și Enciclopedică, București, 1982
4. Calude C., Teoria algoritmilor, Ed. Universității București, 1987
5. Ciprian Ceobanu, Învățarea în mediul virtual. Ghid de utilizare a calculatorului în educație, 2016

10. Construcția unui analizor lexical/sintactic.

Bibliografie

1. M. Colhon, Baze de cunostinte, Editura Sitech Craiova, ISBN 978-606-11-4358-0 (2014)
2. Hristea, F. (2000) Introducere in procesarea limbajului natural cu aplicatii in Prolog. Editura Universitatii din Bucuresti
3. Pistol, I. (2011) Procesarea automata a limbajului natural, Teza de doctorat, Universitatea Alexandru Ioan Cuza din Iasi
4. Tatar, D. Inteligenta artificiala, Aplicatii in prelucrarea limbajului natural, Editura Albastra, Cluj-Napoca (2003)

Conf. Dr. Costin Radu BOLDEA

1. Didactica Tehnologiilor Web în programa de liceu

Bibliografie:

1. A.L. Boldea, C.R.Boldea, *Elemente de didactica domeniului Științe*”, Editura Universitaria, Craiova, 2016
2. S. Buraga, *Tehnologii WEB*, Ed. Matrix, Bucuresti, 2005
3. Mirică, C. Bocăneală, *Metodica predării Informaticii*, Editura Fundației Universitare „Dunărea de Jos”, Galați, 2003.
4. Mara Daniel, *Strategii didactice în educația incluzivă*, ediția a II-a, Editura Didactică și Pedagogică, București, 2009

2. Metode de predare–evaluare bazate pe Multimedia și Web în procesul Instructiv-Educativ

Bibliografie

1. A.L. Boldea, C.R.Boldea, *Elemente de didactica domeniului Științe*, Editura Universitaria, Craiova, 2016
2. A.L. Boldea, C.R.Boldea, *Instruirea asistată de calculator*, Editura Sitech, Craiova, 2012
3. T. Anghel, Instrumente Web 2.0 utilizate în educație, Editura Albastră, Cluj-Napoca, 2009
4. A. Adăscăliței, *Instruire asistată de calculator: didactică informatică*, Editura Polirom, Iași, 2007

3. “Bleded Learning”: metode actuale de învățare dirijată interactivă

Bibliografie

1. A.L. Boldea, C.R.Boldea, *Elemente de didactica domeniului Științe*, Editura Universitaria, Craiova, 2016

2. A.L. Boldea, C. R. Boldea, *Instruirea asistată de calculator*, Editura Sitech, Craiova, 2012
3. R. E. Ferdig, K. Kennedy, *Handbook of Research on K-12 Online and Blended Learning*, ETC Press, 2014, disponibil on line la http://press.etc.cmu.edu/files/Handbook-Blended-Learning_Ferdig-Kennedy-et-al_web.pdf
4. Olimpius Istrate, *SEFIN: Spre elaborarea unor principii pedagogice de proiectare pentru software educational inteligent*. Apărut în: *Elearning.Romania*, București: TEHNE- Centrul pentru Dezvoltare și Inovare în Educație, 2012, disponibil online la <http://www.elearning.ro>.

4. Metode activ participative în predarea tehnicilor de sortare și căutare

Bibliografie

1. A.L. Boldea, C.R. Boldea, *Elemente de didactica domeniului Științe*, Editura Universitaria, Craiova, 2016
2. A.L. Boldea, C. R. Boldea, *Instruirea asistată de calculator*, Editura Sitech, Craiova, 2012
3. S. Buraga, *Tehnologii WEB*, Editura Matrix, Bucuresti, 2005
4. Mirică, C. Bocăneală: “ Metodica predării Informaticii”, Editura Fundației Universitare „Dunărea de Jos”, Galați, 2003.
5. Knuth, Donald E. . *The Art of Computer Programming. Volume Sorting and Searching*, Addison-Wesley, Massachusetts. 1998

5. Algoritmi euristici

Bibliografie

1. S. Russel, P. Norvig - *Artificial Intelligence. A Modern Approach*, second edition, Prentice Hall, 2003
2. J. Pearl - *HEURISTICS. Intelligent search strategies for computer problem solving*, Addison-Wesley, 1998
3. D. Dumitrescu - *Principiile Inteligentei artificiale*, Editura Albastra, Cluj-Napoca, 2002

Conf. dr. Mirel COSULSCHI

- 1. Aspecte metodice cu privire la predarea functiilor recursive**
- 2. Aspecte metodice cu privire la predarea algoritmilor fundamentali**
- 3. Aspecte metodice cu privire la predarea structurilor de date alocate dinamic**
- 4. Algoritmi de sortare si cautare: aspecte stiintifice si metodice**

Bibliografie

-
- T. H. Cormen, C. E. Leiserson, R. L. Rivest: *Introducere în Algoritmi*, Computer Libris Agora, Cluj-Napoca, 1999.
 - M. Cosulschi, M. Gabroveanu: *Practica Programarii in C*, Ed. Universitaria, 2014.

- M. Cosulschi: Algoritmi Fundamentali. Proiectare și Implementare, Ed. Universitaria, 2015.
- C. Masalagiu, I. Asiminoaei, I. Maxim: Metodica predării informaticii, Ed. Matrix Rom, 2001.
- C. Masalagiu, I. Asiminoaei: Didactica predării informaticii, Ed. Polirom, 2004.
- D. E. Knuth: Arta programării calculatoarelor, vol. 1 Algoritmi fundamentali, Teora, Bucuresti, 1999.

5. Aspecte metodice cu privire la analiza, proiectarea si dezvoltarea unui site web

6. Aspecte metodice cu privire la predarea tehnologiilor web

Bibliografie

- S. Buraga: Proiectarea siturilor Web. Design si functionalitate, Ed. Polirom, 2005.
- S. Buraga: Aplicatii Web la cheie. Studii de caz implementate in PHP, Ed. Polirom, 2003.
- T. Anghel: Programare Web pentru liceu, Polirom, 2008.
- T. Anghel: Instrumente WEB 2.0 utilizate in educatie, Editura Albastra, 2009.
- C. Masalagiu, I. Asiminoaei, I. Maxim: Metodica predării informaticii, Ed. Matrix Rom, 2001.
- C. Masalagiu, I. Asiminoaei: Didactica predării informaticii, Ed. Polirom, 2004.

Conf. dr. Smaranda BELCIUG

1. Grafuri orientate și neorientate.

2. Metoda Backtracking

Bibliografie selectivă

1. Kurt Mehlhorn and Peter Sanders, Algorithms and Data Structures, 2007.
2. Knuth, Art of computer programming, 2011.
3. Cormen T.H., Introduction to Algorithms, 3rd Edition, MIT, 2009.
4. Okasaki, C., Purely Functional Datastructures, Cambridge University Press, 1998.
5. Drozdek, A., Data Structures and Algorithms in C++, 4th Edition, 2013.

Conf. univ. dr. Ruxandra STOEAN

1. Metode comparative in predarea TIC

BIBLIOGRAFIE

1. Reid, S. (2002). The integration of information and communication technology into classroom teaching, Alberta Journal of Educational Research. Vol. XLVIII, No.1.
2. Trucano, M. (2005). Knowledge Maps: ICTs in Education. Washington, DC: infoDev / World Bank.

3. UNESCO (2002). Information and communication technology in education. A curriculum for schools and programme of teacher development.

2. Metode de ilustrare a aplicabilitatii practice a unor algoritmi

BIBLIOGRAFIE

1. Begosso, L.C., Rodrigues da Silva, P. (2013). Teaching computer programming: A practical review, IEEE Frontiers in Education Conference, pp. 508-510.
2. Backhouse, R. (2011). Algorithmic Problem Solving, Wiley.
3. Michalewicz, Z., Michalewicz, M, (2008). Puzzle-based learning: Introduction to Critical Thinking, Mathematics, and Problem Solving, Hybrid Publishers.

Conf. univ. dr. Catalin STOEAN

1. Metode euristice pentru problema comis-voiajorului

Bibliografie

1. Stoean R., Stoean C., Evolutie si inteligenta artificiala. Paradigme moderne si aplicatii, Editura Albastra - Grupul MicroInformatica, 2010.
2. Dumitrescu D., 2002, Principiile Inteligentei Artificiale, Editura Albastra, Cluj-Napoca.
3. Russell S. J., Norving P., 2009, Artificial Intelligence. A modern approach, 3rd Edition, Prentice Hall.

2. Algoritmi de cautare pentru probleme de rutare

Bibliografie

1. Dumitrescu D., 2002, Principiile Inteligentei Artificiale, Editura Albastra, Cluj-Napoca.
2. Russell S. J., Norving P., 2009, Artificial Intelligence. A modern approach, 3rd Edition, Prentice Hall